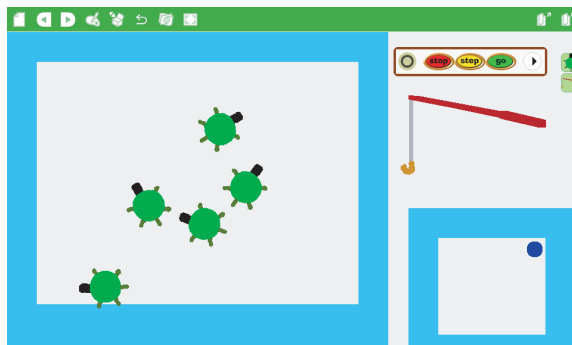


## カメつりを作る

ヨーヨーをカメに描きなおしてカメつりゲームを作ります。  
カメを金魚やカブトムシなど自由に変えて作りましょう。

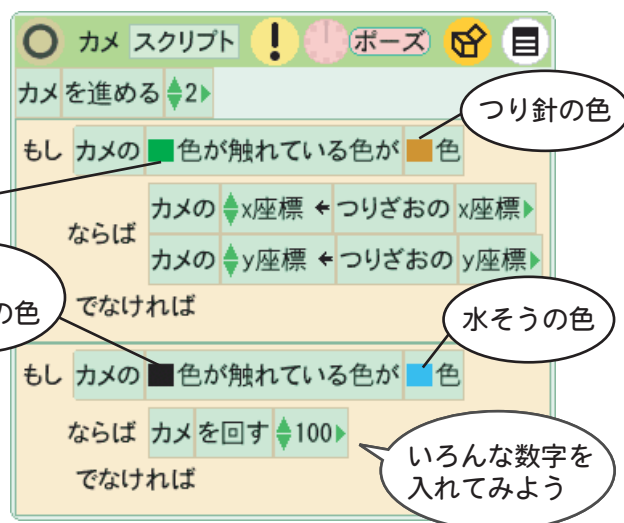
ヨーヨーを一つだけのこしてあとはゴミ箱へ入れる。ヨーヨーをカメに描きなおす。  
つり道具を描きなおす。  
水そうと入れ物を四角形に描きなおす。



(1) カメを進める  
カメがいつでも進めるように、カメを進める  
タイルをテストタイルの外側に移動する。

(2) カメが水そうにふれたら、  
カメの向きをかえる。  
※カメがうまく水そうの中を動くように、  
カメを回す数値を色々かえてみよう。

(3) スクリプトが完成したら、ハ口の複製  
を使ってカメをふやす。



## いろんなスクリプトを使ってみよう

(1) 棒で四角にふれたら、四角が回る。  
カテゴリ: 基本 回す

(2) 棒で四角にふれたら、四角がきえる。  
カテゴリ: その他 隠す



(3) 棒で丸にふれたら、四角があらわれる。  
カテゴリ: その他 表示する



(4) 棒で四角にふれたら、四角が大きくなる。  
カテゴリ: 幾何 拡大率の右側のタイル

←1 を取りだす。  
↑拡大率 ← をクリックして ↑拡大率 に以下を足す  
にかえる。

