


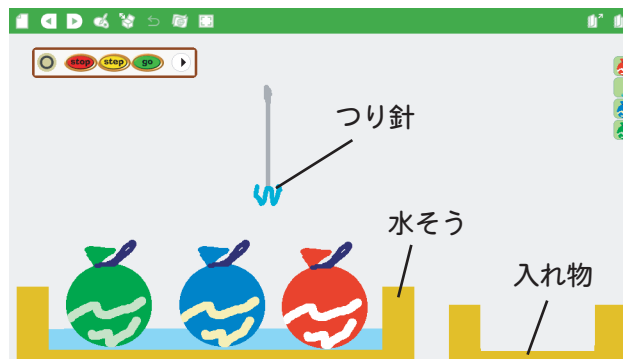
ヨーヨーつりを作る 2

ヨーヨーつりの道具を描きます。

つり道具を棒からつり針にかきなおす。
 ヨーヨーをうかべる水そうを描く。
 取ったヨーヨーを入れる入れ物を描く。

※水そうや入れ物を背景に描く
 何もないところで右クリックしてワールドのハ口を出す。
 背景を描くをクリックして描く。

スクリプトを完成させます。

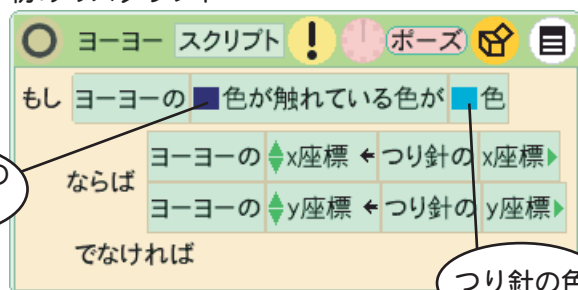


(1) ヨーヨーを上から下に向かってうごかす。

(2) 水そう、入れ物からヨーヨーがはみ出さないようにする。

- 新しくテストタイルつくる。
 ヨーヨーが水そうにふれていなければ、
 ヨーヨーを下に向かって進める。

初めのスクリプト

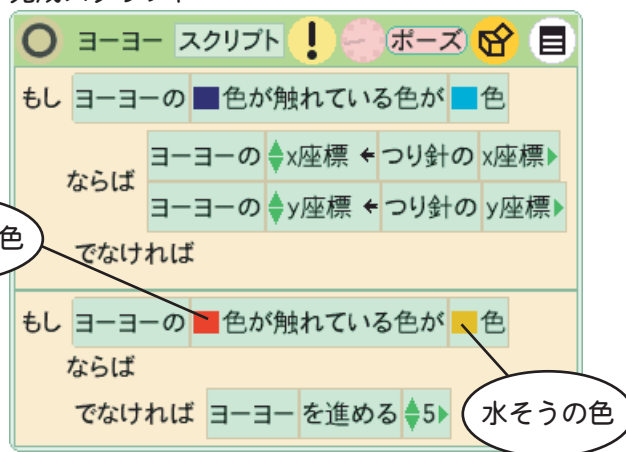


※進む方向の変え方

キーボードの Shift キーを押しながら回転の中心をドラッグします。

※テストタイルに使っている色をかきなおした時には、
 かならずテストタイルの色を取りなおす。

完成スクリプト



(3) ヨーヨーをふやす。

※ハ口のかきなおすを使ってヨーヨーの色を変えよう。
 テストタイルに使っている色が変わった時には、色を取りなおす。

(4) ヨーヨーをいっせいに動かす。

ナビゲーターフラップの部品  をクリックして中から全スクリプトをひっぱりだす。



go ボタンを押してヨーヨーつりをはじめよう。

※ヨーヨーが動かない時はそれぞれのビューウを開いてスクリプトをスタートさせる。