

空気中に含まれる体に悪い分子（毒ガス軍団）をやっつけろ！！

1 ページ目

僕達が、普段なにげなく吸っている空気のなかには、10 個の分子があります。しかし、その中には体に悪い分子（毒ガス軍団）が 3 個もふくまれていることをみんなは知っていますか？

僕達の任務は、空気の中にまぎれこんだ毒ガス軍団たちを見つけ出して消すことです。

みんなの成功を祈ってます！！

次のページを押してください。

2 ページ目

ある日、僕が学校から帰ってくると家のポストに酸素分子から助けを求める手紙が入っていた。僕は、初め「えーっ、地球のことなんて関係ないよ。そんなことより、今日返された国語のテストが悪かったからまたお母さんに怒られちゃうよ。」と思い、知らん顔をして、捨ててしまおうかと思いました。でも、今年は、梅雨入り前の5月から毎日雨ばかり続いたり、テレビでも異常気象でたくさんの人たちが洪水で家を失ってしまったといていたな。

よし、勇気をだして、冒険の世界へと旅立ちだ！

次のページを押してください。

3 ページ目

僕たちの周りにはあるものはみんな原子（ATOM=アトム）からできているんだ。2 個の酸素原子がくっつきあっている粒のことを、酸素分子、窒素原子が 2 個くっついていてのを、窒素分子といいます。

空気中の分子の約 5 分の 4 は窒素分子、約 5 分の 1 は酸素分子、その他に水の分子、二酸化炭素、アルゴン、ヘリウム、ネオンがほんのわずかふくまれています。

酸素分子の仲間の紹介。

酸素分子 空気中で 2 番目に多い分子です。人間の体内に取り入れられます。空気の粒 10 万個の中に 2 万個くらいあります。

窒素分子 空気中で一番多い分子です。空気の粒 10 万個の中に 8 万個くらいあります。

水の分子 水の分子も空気中に飛び出しています。空気の湿度やかかわきぐあいにより量が変わります。空気の粒 10 万個の中に 100 ~ 1000 個くらいあります。

二酸化炭素 木や紙を燃やすとできます。僕達が息をはくと、これが空気中に飛び出します。空気の粒 10 万個の中に 30 個くらいあります。

- アルゴン 豆電球の中に入っていてフィラメントが燃えつきないようにしています。空気の粒 10 万個の中に 100～1000 個くらいあります。
- ヘリウム 舞い上がる風船やマジックボイスの中に入っています。空気の粒 10 万個の中に 1～2 個しかありません。
- ネオン 赤いネオンサインに使われます。空気の粒 10 万個の中に 1～2 個しかありません。

使い方

GO ボタンを押してください。酸素分子と窒素分子が 2 個の原子がくっついてできる様子がわかります。

4 ページ目

毒ガス軍団の説明です。

- 一酸化炭素 ガソリンや灯油がよく燃え切らないとできます。自動車の排気ガスの中にもあります。たくさんすうと死んでしまいます。
- 二酸化硫黄 工場の煙突や自動車から出る人間の健康に害を与える分子です。石油を燃やしても出ます。
- 二酸化窒素 これも工場の煙突や自動車から出る。人間の健康に害を与える分子です。公害（光化学スモッグ）のもとになる悪い分子です。

5 ページ目

ミッション 1 の説明です。

6 ページ目

宝箱の中に隠された魔法のそうじきを取り戻すゲームです。

使い方

GO ボタンを押してください。

上からふってくる毒ガス軍団に触らないようにして宝箱までたどり着ければゲームクリアです。

7 ページ目

ミッション 2 の説明です。

8 ページ目

毒ガス軍団から取り戻した魔法のそうじきを使って毒ガス軍団をすいとるゲームです。

使い方

- 1) GO ボタンを押す。
- 2) ジョイスティックを使ってそうじきをあやつり、たくさんある分子の中に隠れた 3 個の毒ガス軍団を探し出し吸ってください。
- 3) リセットの方法 3 個消し終わったらゴミ箱から取り出して戻してください。

9 ページ目

おめでとう！！

毒ガス軍団たちを、ろうやに閉じ込めることに成功しました。

使い方

GO ボタンを押すとあばれだします。

10 ページ目

ミッション3の説明です。

11 ページ目

地球が真っ黒い毒ガスでおおいつくされてしまいました。

ミラクルボールで毒ガスをはねのけてください。

感 想

絵本の作り方を教えてもらったので、さっそく今まで作ってきた分子のゲームを、物語にしてみました。全スクリプトが次のページにコピーされてしまったり、次のページで作った絵が前のページにコピーされてしまったり、絵がなくなってしまうたり、何度も何度もやり直しました。

11 ページ目でリセットするとなぜか黒い四角形がななめになってしまうのを直すことができませんでした。とても残念です。ゲームのリセットボタンの作り方や、ゲームオーバーやクリアした時に画面を止めるにはどうしたらよいかを勉強してもっとちゃんとしたゲームを作りたいです。ただのゲームではなく、分子それぞれに意味があることをわかってもらうにはどうしたらいいのか考えたり（分子に顔を描いてみました）紙に自分の作りたい物語を1ページずつ書いてみました。分子の物語はこれでおわりですが、次は、地球温暖化の物語を作りたいと思います。